

Projekte der Jugendmedientage in Moers vom 2. – 8. November 2018

#TUTORIAL VIDEO

Jugendliche werden zu Experten. Im 60 Sekundenformat erklären Sie in einem Video Tutorial wie Snapchat, Instagram und Co. funktionieren. In drei Kreativstationen werden die Filme Stück für Stück erstellt. Nach der Entwicklung des Storyboards geht es in die filmische Umsetzung vor dem Green Screen. Zum Schluss folgt die Illustration mit Lichtgraffiti.



Wo? Jugend-Kultur-Zentrum Bollwerk 107 - Zum Bollwerk 107, 47441 Moers
 In Kooperation mit: Die Box Moers, Bollwerk 107 und Heinrich-Pattberg Realschule
 Ansprechpartnerin: Annika Demmer, Mathias Kluft-Turnau, Larissa Braunöhler

#LICHTGRAFFITI

Die Farbe kommt hier nicht aus der Dose, sondern aus der Taschenlampe und die anschließenden Bilder sind auf Fotos für die Nachwelt gebannt. Wir bauen ein kleines Fotostudio in der Einrichtung auf, lernen die Technik kennen, experimentieren fotografisch und erzeugen einzigartige Lichtkunstwerke.



Wann? 6. + 7. November jeweils 16.30-19 Uhr Wo? OEFK Römerstraße – Römerstr. 714, 47441 Moers
 In Kooperation mit: Offene Einrichtung für Kinder Römerstraße
 Ansprechpartner: Steffen Gräf (Römerstraße) + Annika Demmer (Workshopleitung)

#MINECRAFT 3D DRUCK

Minecraft 3D - Digital denken, bauen & 3d drucken lassen! In der digitalen Welt des Spiel „Minecraft“ setzen die Teilnehmer/innen Modelle aus Blöcken zusammen, die anschließend von der virtuellen Spielfläche in die reale Welt exportiert werden. Das Besondere an dem Workshop ist, mit 3D Druckern werden diese Eigenkreationen dann als 3D Modell ausgedruckt.



In der virtuellen Welt wollen wir möglichst detailgetreu Moerser Sehenswürdigkeiten und Gebäude nachbauen.

Wann? 3. November 12 – 17 Uhr
 Wo? Hackerspace im „Wohnzimmer“ der vhs-Moers (1.OG, Raum 46) – Wilhelm-Schroeder-Str. 10, 47441 Moers
 Ansprechpartner: Christian Spieß

Veranstalter der Jugendmedientage:



In Kooperation mit:



Gefördert vom
 Ministerium für Arbeit,
 Gesundheit und Soziales
 des Landes Nordrhein-Westfalen



#ANIMATIONSFIGUREN

Bei diesem Projekt schlüpft ihr in die Rolle einer Comicfigur. Ein kleines mobiles Filmstudio mit Greenscreen wird aufgebaut, in dem ihr euch dann bewegt. Auf einem Bildschirm seht ihr euch nun als Comicfigur und könnt diese mit eurer Bewegung, Gestik und Mimik steuern. Mit einer passenden Software kann man nun alles zusammenfügen. Man kann so eine kurze lustige Geschichte erstellen oder einfach nur witzige Figuren animieren.

Wann? 7. November 15-18 Uhr Wo? OEFK RepelenerKids – Talstr. 45a, 47445 Moers
In Kooperation mit: Offene Einrichtung für Kinder „RepelenerKids“ und Vidreho
Ansprechpartner: Esra Günesen (ReKi) + Hans Lietz, Matthias Glienke (Vidreho)



#OZO BOT'S

Programmieren? Is' doch easy. Hier lernt man spielerisch das Thema Programmieren, Logisches Denken und technisches Verständnis ebenfalls geschult. Die OzoBot's sind kleine Roboter, die leicht zu programmieren sind. Man kann z.B. Straßen nachbilden, die die OzoBot's dann entlang gehen müssen und die kleinen Roboter vor eigene Aufgaben stellen. Der Kreativität sind hier keine Grenzen gesetzt.

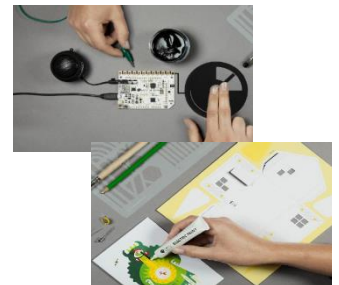
Wann? 5. - 7. November jeweils 8.30 – 10.30 Uhr Wo? Projektklasse Hans-Lenhard-Schule – Römerstr. 661, 47443 Moers
In Kooperation mit: Hans-Lenhard-Schule Moers / Neukirchener Erziehungsverein
Ansprechpartner: Daniel Büscher



#TABLET ANALOG

Geräusche aus ganz normalen Alltagsgegenständen erzeugen? Ein ganz normales Blatt Papier zum Tablett mit Touchfunktion machen? Wir zeigen Euch wie es geht. Mit einem kleinen Touchboard und ein paar Kabeln, können wir alle möglichen Gegenstände anschließen und coole Töne erzeugen. Im zweiten Teil nutzen wir leitfähige Farbe und gestalten eigene Symbole, belegen diese mit Sounds und haben ein analoges Tablet.

Wann? 7. + 8. November jeweils 15 – 17.30 Uhr Wo? OEFK Eichenstraße – Eichenstr. 224, 47443 Moers
In Kooperation mit: Offene Einrichtung für Kinder Eichenstraße
Ansprechpartner: Martin Benninghoff (Eichenstraße) + Daniel Büscher (Workshopleitung)



#RAP WORKSHOP

Hier wird viel kreative Power gebraucht um die eigene Meinung in Rap-Texten auszudrücken. Egal ob klassischer Rap, Trap oder Afro-Trap, verschiedene Stile werden erlernt. Zum Thema „Neue Medien“ wird zunächst an Inhalten und Texten gearbeitet. Dann geht es ins mobile Tonstudio und die Rhymes werden eingesprochen. Am Ende der Projektstage gibt es sogar eine kleine Live-Performance.

Wann? 22. / 23. / 24. Oktober jeweils 14 - 17 Uhr Wo? OEFK Seestern – Dresdener Ring 63 – 65, 47441 Moers
ACHTUNG! Dieses Projekt findet aus organisatorischen Gründen im Rahmen des Ferienprogrammes der Einrichtung statt.
In Kooperation mit: Grafschafter Diakonie - Offene Einrichtung für Kinder „Seestern“
Ansprechpartner: Lara Kalina (Seestern) + Tomasz Kwapien

Veranstalter der Jugendmedientage:



In Kooperation mit:



Gefördert vom
Ministerium für Arbeit,
Gesundheit und Soziales
des Landes Nordrhein-Westfalen



#VIDEOWORKSHOP CYBERMOBBING

Was ist der Unterschied zwischen Mobbing und Cybermobbing? Welche Auswirkungen hat Mobbing auf den Alltag und was kann man dagegen tun? Mit diesen und anderen Fragen, rund um die Themen Mobbing und Cybermobbing, beschäftigt sich eine Projektgruppe aus dem Jugendzentrum Nord (JuNo) in Moers-Repelen. Die Jugendlichen überlegen sich kurze Szenen und drehen kurze Videosequenzen mit dem iPad. Der Umgang mit einer Videoschnittsoftware wird erlernt, um dann die Clips selbstständig zu bearbeiten und einen fertigen Film zu erstellen.

Wann? Ab dem 6. November jeden Mittwoch zwischen 16-21 Uhr

Wo? Jugendzentrum Nord – Lintforter Str, 132, 47445 Moers

ACHTUNG! Dieses Projekt findet aufgrund seines Umfangs über mehrere Wochen statt. Es ist Bestandteil der offenen Jugendarbeit im JuNo.

In Kooperation mit: Jugendzentrum Nord

Ansprechpartner: Martina Muthweiß + Marius Haas

#SONNENUHR

Heutzutage schauen die meisten Menschen schnell auf's Handy um die aktuelle Uhrzeit zu ermitteln. Schließlich hat man das Handy immer dabei. Bei diesem Kreativprojekt gehen wir zurück an den Ursprung der Zeitbestimmung. Bereits vor 4600 Jahren sind in China die ersten Sonnenuhren gebaut und genutzt worden. Wir bauen eigene Modelle einer Äquatorialsonnenuhr. Neben einer Fotodokumentation des gesamten Projektes, wird auch eine Videoanleitung zum einfach Bau einer Sonnenuhr erstellt.

Wann? 17. – 21. September im Rahmen der Schulprojektwoche

Wo? Anne-Frank-Gesamtschule – Kopernikusstr. 9

ACHTUNG! Dieses Projekt fand aus organisatorischen Gründen im Rahmen der Projektwoche der Anne-Frank-Gesamtschule statt. Daher das geänderte Datum.

In Kooperation mit: Anne-Frank-Gesamtschule

Ansprechpartner: Gregor Prumbs

Veranstalter der Jugendmedientage:



In Kooperation mit:



Gefördert vom
Ministerium für Arbeit,
Gesundheit und Soziales
des Landes Nordrhein-Westfalen

