



WaldSpielPlatz

GeländeSpiel



Die Schatzsuche



Fachdienst Soziales der Stadt Bad Nauheim



Fachstelle Suchtprävention ZJS für den Wetteraukreis



JUGEND & KULTUR e.V.



Gefördert durch das Bundesministerium für Ernährung, Landwirtschaft und Verbraucherschutz aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages.





Die Schatzsuche

Gelände: KIKS UP Waldspielplatz

Anzahl: 3 Gruppen, max. 24 Personen

Leitung: 1 Person

Alter: ab 10 Jahren

Dauer: ca.1 Stunde

Material:

- ✂ 3 verschiedene Puzzles mit Schatzplan auf der Rückseite
- ✂ 24 Rangkarten
- ✂ 1 Schatzkiste
- ✂ Markierungen für Gruppenquartiere

Vorbereitung:

- ✂ Material für Schatzsuche in KIKS UP Büro abholen
- ✂ Schatz einkaufen und in Schatzkiste verstecken
- ✂ 3 Gruppenquartiere kennzeichnen (Als Start- und Rückzugsplatz; verschiedene Ecken wählen)
- ✂ Die Kinder in 3 Gruppen aufteilen
- ✂ Jede Gruppe erhält jeweils 10 Puzzleteile der anderen beiden Gruppen
- ✂ Jede Gruppe erhält 8 Rangkarten

Ziel:

Jede Gruppe muss ihre eigenen Puzzleteile erobern. Sobald Ihr Puzzle vollständig ist, lässt sich auf der Rückseite ein Schatzplan entschlüsseln.

Geschichte:

Vor langer Zeit wurde im Goldsteinwald vom Salzkönig ein Schatz versteckt. Man sagt, dass dieser besonders wertvoll sei. Schon viele Schatzmeister, Kanzler, Verwalter und Banditen haben versucht den Schatz zu finden, aber alle sind gescheitert. Nun liegt es an euch, den Schatz des Salzkönigs zu finden und zu heben und in einem großen Triumph gerecht zu verteilen.
Viel Erfolg!



Die Schatzsuche

Spielablauf:

Die Gesamtgruppe wird in drei Kleingruppen aufgeteilt. Jede Gruppe bezieht sein gekennzeichnetes Gruppenquartier mit Rangkarten und Puzzleteilen.

Sobald das Spiel beginnt, muss jede Person, die auf Puzzlejagd geht, ein gegnerisches Puzzleteil und eine Rangkarte bei sich tragen. Die Rangkarten können innerhalb der Gruppe frei verteilt werden und jederzeit gewechselt werden.

Treffen während des Spiels zwei gegnerische Spieler aufeinander, müssen beide ihre Puzzleteile hinlegen. Danach zeigen beide ihre Rangkarten. Die Person mit der „ranghöheren“ Karte gewinnt und erhält beide Puzzleteile. Bei Ranggleichheit gehen beide mit ihrem Puzzleteil weiter.

Rangordnung:

1. Schatzmeister / Schatzmeisterin
2. Kanzler / Kanzlerin
3. Verwalter / Verwalterin
4. Bandit / Banditin

Die Banditen sind die Einzigen, die die Schatzmeister besiegen können!

Spieleschluss:

Die Gruppe, die den Schatz findet, hat gewonnen und teilt (natürlich) mit den anderen.

Spielleitung:

Hält sich an einem zentralen Ort im Gelände auf und kontrolliert, dass die wenigen Regeln eingehalten werden.